

## SCHEDA ATTIVITÀ - ANDAR PER BOSCHI

A cura di Zaffiria - Centro per l'educazione ai Media.

**Obiettivo:** imparare ad osservare i vari elementi della natura e la loro mutazione e movimento nel tempo e nello spazio; utilizzare la tecnologia in modo divergente, artistico e creativo.

### Attività in semplici passi

*Apertura:* ogni ragazzo o ragazza scarica l'APP Andar per boschi; si lascia al gruppo il tempo di esplorarla. *Andar per boschi* è un'app a tema natura, alberi e paesaggio.

Attraverso questa App si possono creare boschi animati. Sin dall'apertura dell'app, si è invitati a occupare lo schermo bianco del tablet inserendovi a scelta sagome di animali, uno sfondo d'ambiente, una situazione meteorologica e degli alberi creati da noi. Si può intervenire anche sulle tonalità di tali elementi, per vederli successivamente animarsi e mutare nella versione notturna.

*Attività centrale:* a seconda del tempo disponibile e della possibilità di approfondire temi e strumenti, possono essere svolte due attività complementari all'uso della APP.

È consigliata una passeggiata all'aperto, in ambiente esterno, possibilmente nel verde (parchi, giardini, boschi...), per trovare elementi naturali e animali che in diversi modi possono essere riprodotti.

- 1) La funzionalità più immediata e veloce dell'app è quella che consente di fotografare colori e pattern che troviamo e osserviamo intorno a noi, che possono essere poi sfruttati per decorare le chiome degli alberi che abbiamo inserito nel paesaggio. È possibile sfruttare la tecnica del frottage che ci permette di interagire con gli elementi naturali e renderli in modo più realistico, per poi far interagire le immagini con la APP, come spiegato nel tutorial a questo link:  
<https://youtu.be/cGknmKHNGU8>
- 2) L'attività svolta nella APP può essere di spunto per creare una animazione in stop motion che riproduca alcuni elementi della natura e permetta di ricreare ambienti naturali in modo creativo. Per questa attività si predilige una passeggiata in natura e la scelta del paesaggio e degli elementi che si vogliono animare, a partire dall'ispirazione ricevuta dalla APP. Gli elementi da animare tramite stop motion possono essere: disegni fatti dai ragazzi, immagini ritagliate da riviste/giornali, foto del paesaggio che vengono stampate e ritagliate. L'attività di stop motion può essere costruita in maniera individuale oppure come animazione di gruppo, e può avere diverse scale di grandezza (dal foglio A4 per le composizioni singole, ad un cartellone per le composizioni più grandi). Per la stop motion, si possono usare APP gratuite

come Stop Motion Studio, il tutorial per l'utilizzo è contenuto in questo link:  
<https://www.cateater.com/tutorials.html>

*Conclusione:* i ragazzi condividono le animazioni create in digitale e ne discutono in gruppo

### **Suggerimenti per i docenti e i formatori**

- L'attività permette di esplorare un uso divergente e creativo della tecnologia, facendo interagire l'ambiente tecnologico con quello analogico a disposizione del gruppo
- L'attività permette un approfondimento sui temi dell'ambiente e della natura, a secondo dell'interesse e della competenza di chi facilita il laboratorio.

**Tempo:** 2 ore

### **Materiale:**

- Fogli o cartelloni bianchi, pastelli a cera.
- Smartpone con APP andar per boschi, disponibile per download gratuito qui:

Play Store: <https://tinyurl.com/ydy4gcxz>

APP store: <https://tinyurl.com/ycob7343>