

SCHEDA ATTIVITÀ – A cura di CISV Solidarietà

Titolo: L'app che vorrei

Obiettivo dell'attività:

- promuovere l'uso critico e responsabile delle tecnologie digitali;
- stimolare la riflessione sull'importanza delle tecnologie nella vita quotidiana;
- stimolare la creatività;
- sviluppare competenze di collaborazione in piccolo gruppo.

Attività in semplici passi:

1. **apertura:** l'attività inizia con una breve introduzione sull'uso delle tecnologie e di come possano essere utili nella vita di tutti i giorni. L'obiettivo sarà guidare i ragazzi e le ragazze nella ideazione di un'applicazione che utilizzi l'IA e che possa essere utile a tutti, ma soprattutto ai loro coetanei;
2. **attività centrale:** divisi in piccoli gruppi, i ragazzi e le ragazze dovranno collaborare e progettare l'app seguendo i criteri dati dagli educatori e le educatrici (originalità, funzionalità, presentazione grafica e orale, collaborazione e partecipazione di tutto il gruppo) disegnando il logo e appuntandone le funzionalità su un foglio;
3. **chiusura:** l'attività si conclude con l'esposizione orale da parte di tutti i gruppi della loro app, che verrà recensita da educatrici/educatori, compagni e compagne valutandone i punti di forza e i punti da migliorare.

Suggerimento per i docenti e i formatori:

- creare delle vision board con degli spunti che i ragazzi possono usare per progettare l'app;
- importante stimolare il gruppo sull'utilità che questa app può avere e in che modo possa aiutarli nella loro vita di tutti i giorni;
- importante puntare sulla collaborazione del gruppo e che ognuno contribuisca alla creazione dell'app.

Materiale:

- fogli;
- pennarelli, matite.

Da fare: al chiuso

Durata: 2h