

SCHEDA ATTIVITÀ – OLIMPELAGO

A cura di Associazione Kreattiva

Obiettivo: Imparare la matematica in modo dinamico e non statico

Attività in semplici passi

A. (Apertura): Si chiede ad ognuno di disegnare una sagoma delle mani, scrivere su di essa il proprio nome e di inserire poi le sagome in una scatola; si presenta il percorso a ostacoli (Es. slalom tra birilli, giri intorno alle sedie, salti a piedi uniti in hoola hoop, gioco della campana disegnata con i gessetti). (15')

B. (Attività centrale): Ogni beneficiario dovrà completare il percorso a ostacoli e atletico, pescare una mano dalla scatola e acchiappare il compagno indicato, in quel momento viene fermato il cronometro e si segna il minutaggio. (30')

Davanti al tabellone con i tempi di tutti i partecipanti parte la prova di matematica in cui bisogna calcolare la media aritmetica di ogni partecipante e stilare la classifica corretta. (20')

C. (Chiusura): Ogni partecipante vince un titolo particolare es: premio sportività, premio matematica, premio lentezza etc (10')

Suggerimenti per i formatori

- Punti di forza unire la matematica all'allenamento sportivo
- L'attività può essere facilmente declinata anche ai beneficiari delle scuole primarie.
- L'attività può essere declinata in vari modi ed essere fruibile a tutti sia fisicamente con prove più semplici sia dal punto di vista didattico.

Tempo: 75'

Materiale: cartellone, cronometro, fogli, birilli, cerchi, palla, corda, gessetti, penne, fogli, colori.