



SCHEDA ATTIVITÀ – ATTACCO AL CASTELLO

A cura di Arcipelago educativo Marghera – Cooperativa Itaca

Obiettivo: Stimolare la motricità fine e potenziare le capacità logico-deduttive e attentive. Apprendere i concetti base della matematica attraverso l'uso guidato del movimento del corpo.



Attività in semplici passi

A. Dividete i partecipanti in due gruppi. Ad ogni gruppo viene assegnato un “castello” in posizione opposta a quella del gruppo avversario sul campo di gioco (ad almeno 10 m di distanza). Ad ogni castello vengono assegnate un numero di “monete” che sia almeno pari al numero totale dei partecipanti. Spiegate le regole del gioco. (10')

B. I partecipanti partiranno uno alla volta; per fare un passo avanti dovranno rispondere correttamente ad un quesito posto dall'educatore. In caso di risposta errata o mancata risposta il/la bambino/o dovrà rimanere fermo. Nel momento in cui le due squadre si incrociano sul campo da gioco i partecipanti dovranno stare attenti a non farsi toccare dagli avversari. Chi verrà toccato dovrà fare due passi indietro. I bambini dovranno studiare la traiettoria e la strategia migliori per arrivare al castello avversario e “rubare” una moneta il più velocemente possibile. (40')

C. Al termine del gioco vince la squadra che ha ottenuto il maggior numero di monete. (10')

Suggerimenti per i formatori

- Punti di forza: la metodologia è volta a favorire la collaborazione tra pari e l'integrazione tra conoscenze di base e competenze trasversali.
- Le domande poste dall'educatore sono principalmente di tipo logico-deduttivo e matematico, modulabili a seconda dell'età/livello del bambino a cui sono rivolte. È possibile aumentare la difficoltà delle domande all'avvicinarsi del bambino/a al castello avversario.
- L'attività è pensata come conseguente alla realizzazione di veri e propri castelli di cartone da parte dei diversi gruppi, come basi di partenza per il gioco. Le monete possono essere semplici dischi di carta o cartoncino precedentemente decorate dai bambini e dalle bambine nei colori scelti per la propria squadra oppure altri oggetti come bottoni o sassi.

Tempo: 0.5 h preparazione domande e materiale, 1h realizzazione laboratorio.



Materiale: Materiali per la costruzione del castello (cartoncini, cancelleria) , monete (di carta o altro genere).

