

SCHEDA ATTIVITÀ: 17 obiettivi per la scuola secondaria di primo e di secondo grado

A cura di Benedetta Scavone

Obiettivo: analizzare le principali criticità che affliggono il nostro pianeta, da un punto di vista ambientale, sociale ed economico; conoscere i 17 obiettivi dell'agenda 2030; adottare comportamenti responsabili e sostenibili volti allo sviluppo di una cittadinanza attiva e consapevole.

Attività in semplici passi

A. (*Apertura*): l'attività prenderà avvio dalla proiezione di un video dal titolo "Facciamo il punto" (Allegato 1), volutamente non neutrale nella scelta della musica di sottofondo, dai toni drammatici (su quanto la scelta degli elementi possa determinare le emozioni potrebbe essere interessante esplicitarlo e discuterne con gli studenti). Il video riassume in pochi minuti alcune delle principali criticità che affliggono il pianeta Terra e i suoi abitanti, nonché flora e fauna, tra cui inquinamento, povertà, difficoltà di accesso al sistema scolastico e al sistema sanitario (10').

B. (*Attività centrale*): Segue una breve discussione sulle emozioni suscitate dal video e su 2/3 problematicità osservate (10'). Dopo il brainstorming con il gruppo classe, si potrà focalizzare l'attenzione sull'Agenda 2030 attraverso un secondo contenuto multimediale dal titolo "17 obiettivi Agenda 2030", volto ad una sintetica illustrazione degli obiettivi sottoscritti dai 193 paesi membri dell'ONU, vedi **Allegato 2**. Con la guida dell'insegnante, la classe sarà chiamata ad individuare in quale obiettivo possono ricadere le criticità precedentemente individuate tramite il supporto dei contenuti multimediali e avvicinarsi alla soluzione proposta in Agenda. (20')

C. (*Chiusura*): l'attività potrà concludersi in modo divertente ma allo stesso tempo consolidando ciò che le ragazze e i ragazzi avranno imparato sui 17 obiettivi, sfruttando un quiz interattivo Kahoot (<https://create.kahoot.it/share/17-obiettivi-agenda-2030/f9eb698f-7ed1-4ae0-b409-1edf2f3722c4>). (20')

Suggerimenti per i docenti e i formatori

- Se l'Agenda 2030 è già stata affrontata in classe, l'attività risulterà facilitata. Tuttavia, l'approccio ludico-riflessivo e visuale attraverso contenuti multimediali può avvicinare in modo efficace anche chi non conosce ancora l'argomento e agevolare la riflessione su tematiche più complesse.

Tempo: 1 ora

Materiale: LIM o supporto multimediale, tablet o smartphone.
Allegato 1. Allegato 2.