

## **SCHEDA ATTIVITA'- "La matematica nel pallone" (per le scuole secondarie di I grado)**

Un'attività che alterna gioco e risposte a quesiti didattici, utile soprattutto per il ripasso!

### **Attività in semplici passi**

- A. La matematica va nel pallone (la matematica può essere sostituita da altra materia)
- B. Si organizza un torneo di calcetto (o altro sport) con piccolissime squadre, le quali per vincere dovranno fare il numero più alto di gol, ma attenzione, ci sono due modi diversi di fare gol:
  1. tirare la palla in rete;
  2. risolvere i quesiti contenuti all'interno della scatola quizzona.

Il micro torneo prevede momenti alternati, e distribuiti nel tempo, di partite a calcetto e risoluzione dei quiz. Obiettivo di ciascun momento sarà quello di accumulare punti facendo gol nelle modalità sopra descritte.

- C. La scatola quizzona: si tratta di una vera e propria scatola che dovrà contenere la consegna del quesito/problema da risolvere, il tempo a disposizione, il numero di gol guadagnabili, e gli strumenti per mettersi all'opera. Si potrà decidere se lavorare su una specifica materia, come ad esempio la matematica, oppure di alternare più materie e argomenti lungo il corso degli appuntamenti.

Un esempio pratico: la scatola mi chiede di calcolare l'area dello spazio in cui si fanno le attività ricreative e conterrà al suo interno vari strumenti utili, tra cui alcuni "intrusi", ad esempio questa *scatola quizzona* contiene un metro, carta e penna, una mappa, una bussola, dello spago, ecc.

- D. I quesiti da risolvere dovranno richiedere ai partecipanti di mettere in pratica alcune abilità e conoscenze acquisite nel percorso didattico, tenendo sempre un fortissimo aggancio alla quotidianità e agli oggetti di uso comune.

### **Suggerimenti per gli adulti:**

- Punti di forza / obiettivi cardine dell'attività: copresenza di gioco e risoluzione di problemi di natura didattica, utile soprattutto per ripassare.
- Attività da sviluppare all'aperto per piccoli gruppi.

**Tempo:** 60 minuti ad incontro. (Due o più incontri possibili)

**Materiale:** Pallone, scatola, materiale vario per la risoluzione dei quesiti, timer