

LE REGOLE DEL GIOCO

IL LABIRINTO DEI DIRITTI

SCOPO DEL GIOCO:

Questo labirinto rappresenta il ciclo vitale di un bambino: grazie alla scuola, alla famiglia, ai diritti, all'educazione e agli amici potrà avere un bel futuro. Lo scopo del gioco è arrivare alla fine del labirinto e trovare la strada giusta, risolvendo le prove scritte sul retro delle carte.

REGOLE:

1. I giocatori possono essere da due a sei singoli, oppure ci si divide in squadre.
2. Per giocare occorrono almeno due giocatori, un dado, il tabellone e una pedina segnaposto per i giocatori.
3. I giocatori lanciano a turno il dado e si spostano con le pedine di tante caselle quante il numero uscito sul dado.
4. Bisogna seguire le regole scritte dietro ogni carta.
5. Vince il giocatore che per primo arriva al traguardo.

Componi il tabellone secondo questo schema e...

BUON DIVERTIMENTO!

1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
16	15	14	13
17	18	19	20





IMPARERAI TANTE COSE
E IMPARERAI ANCHE
A STARE CON GLI
ALTRI E AVRAI
MOLTI AMICI

SCUOLA

SI PARTE!

N. 1

Siamo lanciati verso il futuro,
andiamo avanti con l'amore puro.
Tanti sono i nostri orizzonti
e tanti i sorrisi sui volti.
Manca molto per arrivarci, su, forza,
ce la possiamo fare!
La strada è lunga si sa,
ma con l'amicizia ed il buon cuore
ce la si fa!



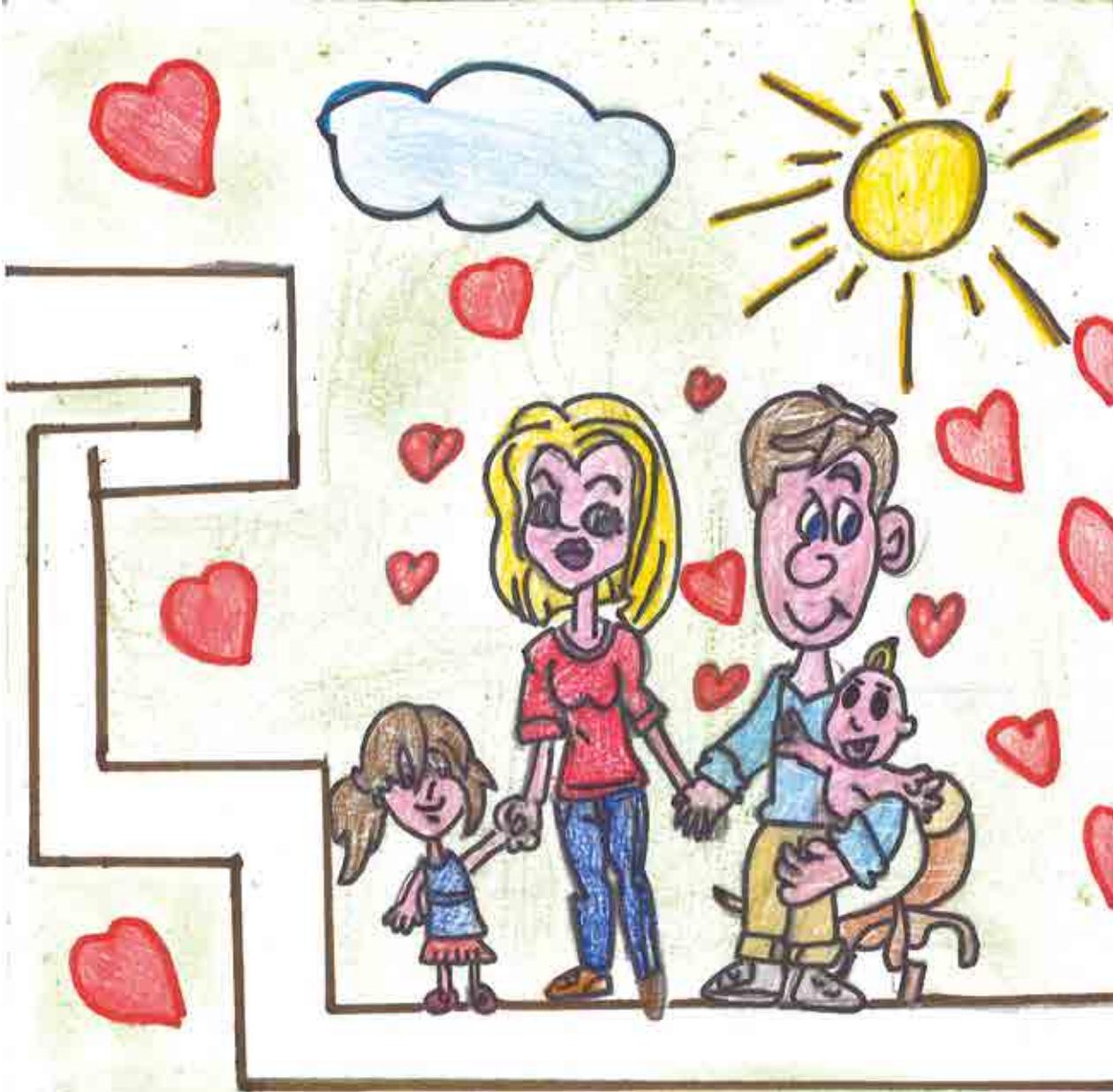
N. 2

Cerca le parole:

STUDIO, SCUOLA, EDUCAZIONE, RISPETTO,
AMICIZIA, DIRITTI, FUTURO.

S	T	U	D	I	O	R	I	O	N	M	D	A	F
C	S	R	I	S	P	E	T	T	O	K	I	O	L
U	P	Q	H	R	I	T	I	T	O	H	R	T	T
O	Z	J	Z	U	P	A	B	C	D	E	I	X	C
L	P	A	M	I	C	I	Z	I	A	G	T	A	M
A	P	E	C	A	B	C	D	E	F	C	T	R	I
Z	H	A	F	U	T	U	R	O	A	S	I	O	I
S	E	Q	Z	V	U	R	L	M	I	S	U	U	I
E	D	U	C	A	Z	I	O	N	E	E	R	I	F
R	O	M	I	H	J	T	Y	A	S	E	R	T	U
I	E	D	F	R	T	G	A	M	O	R	Y	U	I
X	X	V	F	A	R	T	E	S	E	I	L	A	M





N. 3

Indovinello

Questo gruppo ogni cosa contiene,
nel male e nel bene.

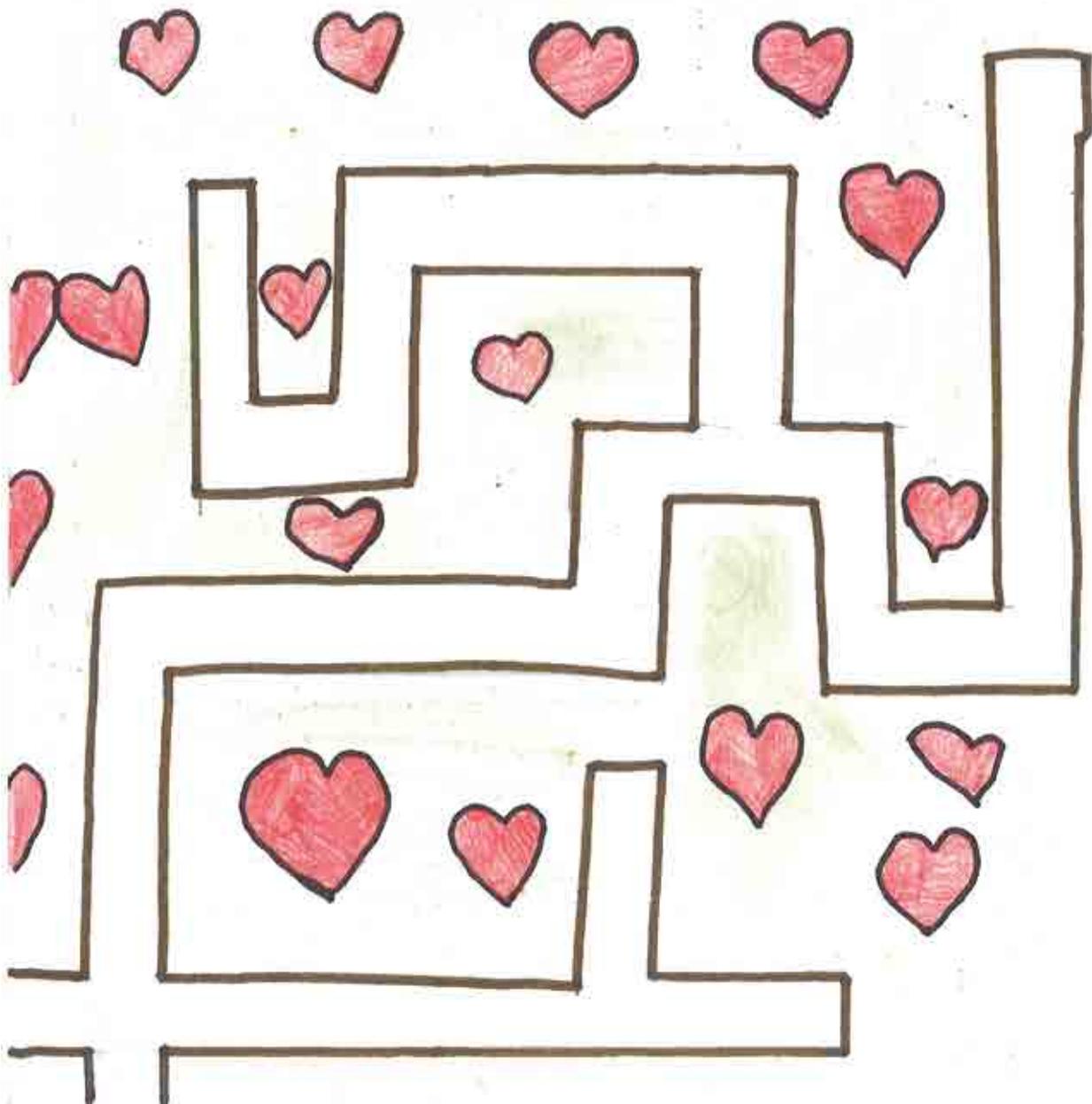
È la parola più bella del mondo
ed è il legame più profondo.

Lei ti incoraggia, ti vuole bene
per ogni cosa lei ti sostiene.

Indovina, risolvi il mistero
e sarai campione Vero...

Cosa è?





N. 4

**RISPOSTA
LA FAMIGLIA!**

FUORICLASSE PROGETTO PROMOSSO DA



Save the Children



N. 5

Continua il gioco stai proseguendo bene!

FUORICLASSE PROGETTO PROMOSSO DA



Save the Children



~~GAT?~~

N. 6

Non rimanere intrappolato
nel labirinto della maleducazione.
Rispetta l'ambiente in cui vivi: è casa tua!

FUORICLASSE PROGETTO PROMOSSO DA



Save the Children

N. 7

Indovinello

Senza di essa non puoi stare,
se i tuoi diritti vuoi salvaguardare,
se ignorante non vuoi diventare,
le regole della **SCUOLA** devi rispettare.





RISPETTA
LE
REGOLE

OK

N. 8

RISPOSTA
...PER TUTTO CIÒ C'È UNA SOLUZIONE,
SI CHIAMA EDUCAZIONE...

FUORICLASSE PROGETTO PROMOSSO DA



Save the Children



N. 9

Fai l'acrostico della parola **TALENTO**.

FUORICLASSE PROGETTO PROMOSSO DA



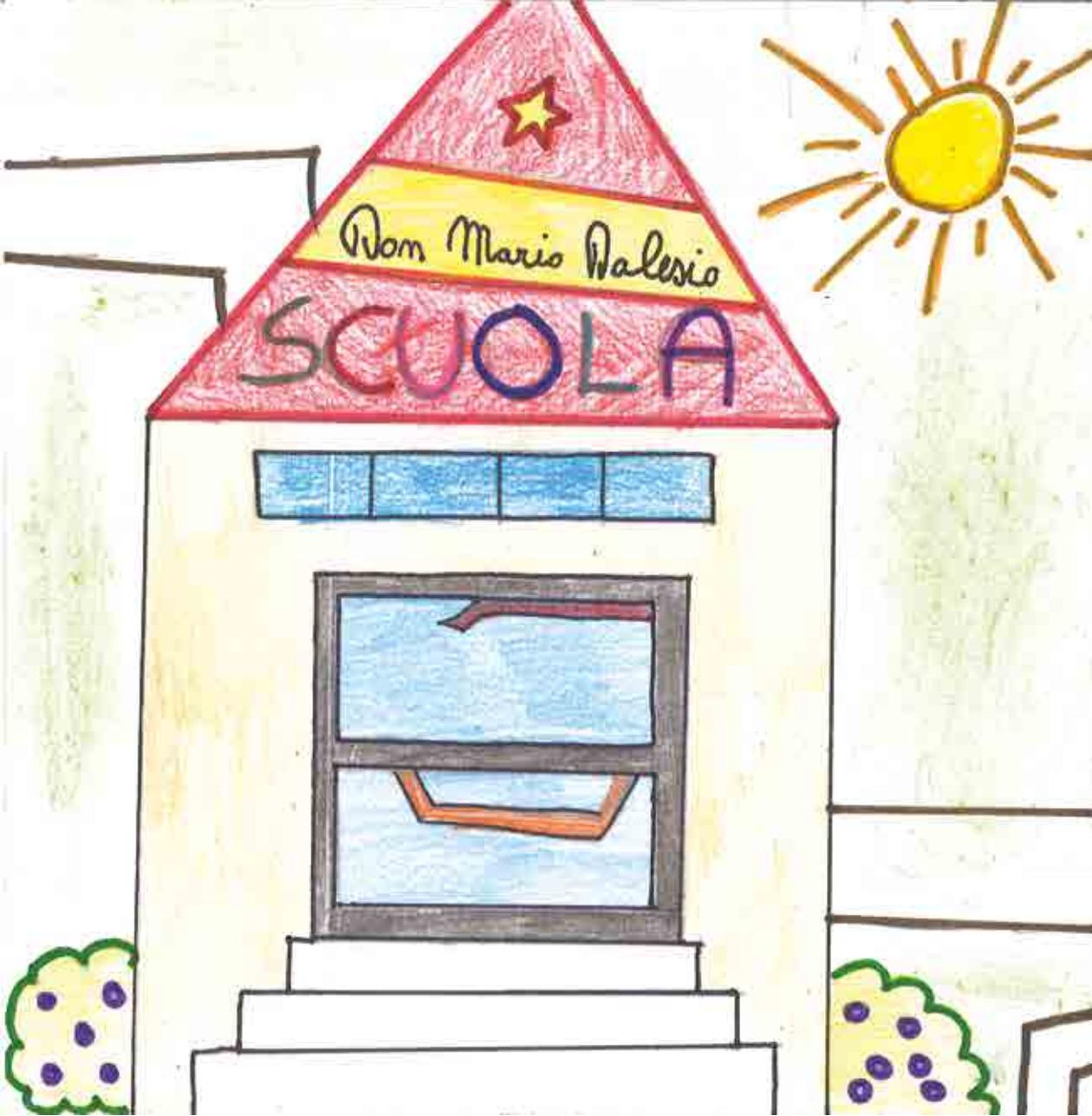
Save the Children



N. 10

Tutti
Amiamo
Lavorare in classe
E
Navigare
Tra le
Onde dell'esperienza





Don Mario Nalesio

SCUOLA

N. 11

Fai l'acrostico della parola **SCUOLA**.

FUORICLASSE PROGETTO PROMOSSO DA



Save the Children



N. 12

Studio

Corretto comportamento

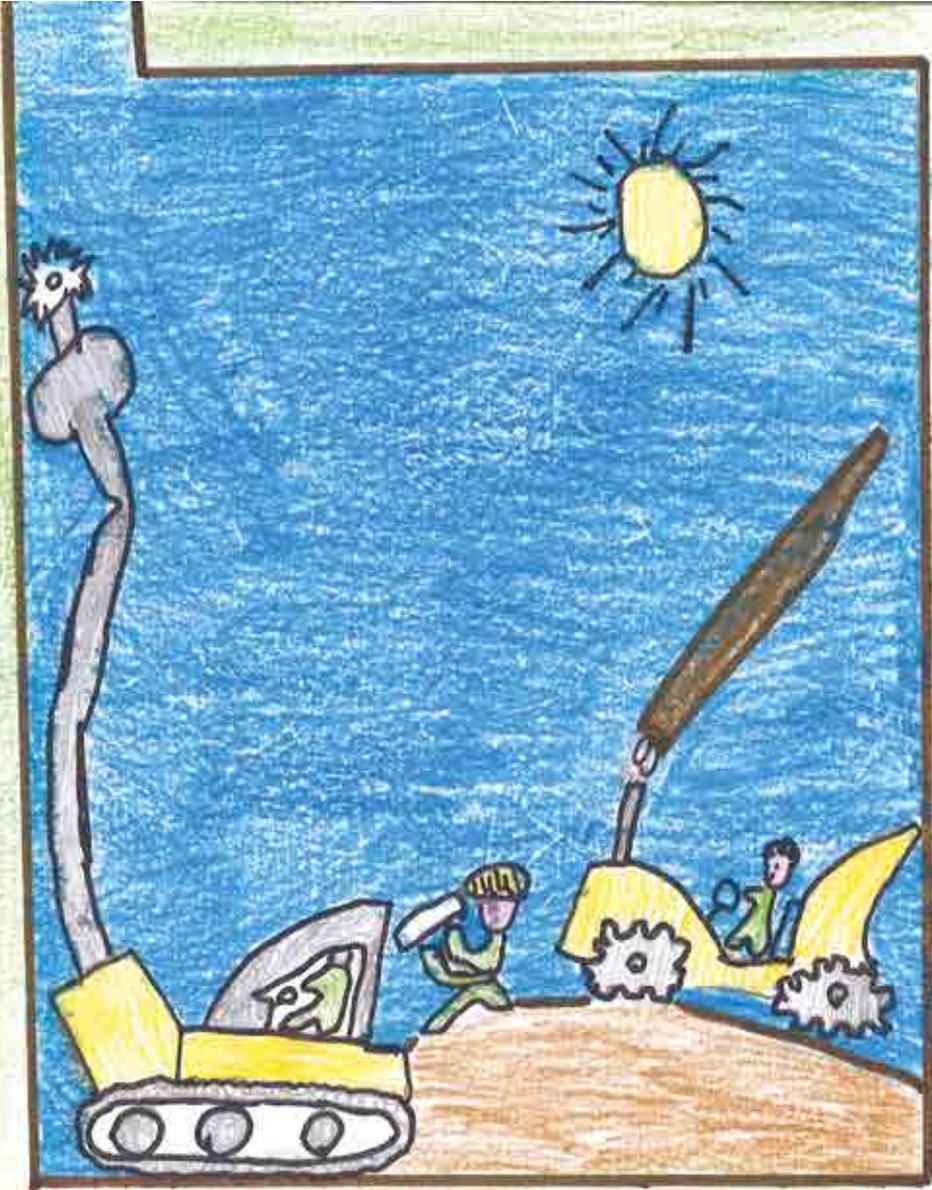
Unione

Organizzazione

Lezioni di vita

Amicizia





N. 13

Cosa i bambini non dovrebbero fare mai?
Risolvi il rebus e lo saprai!



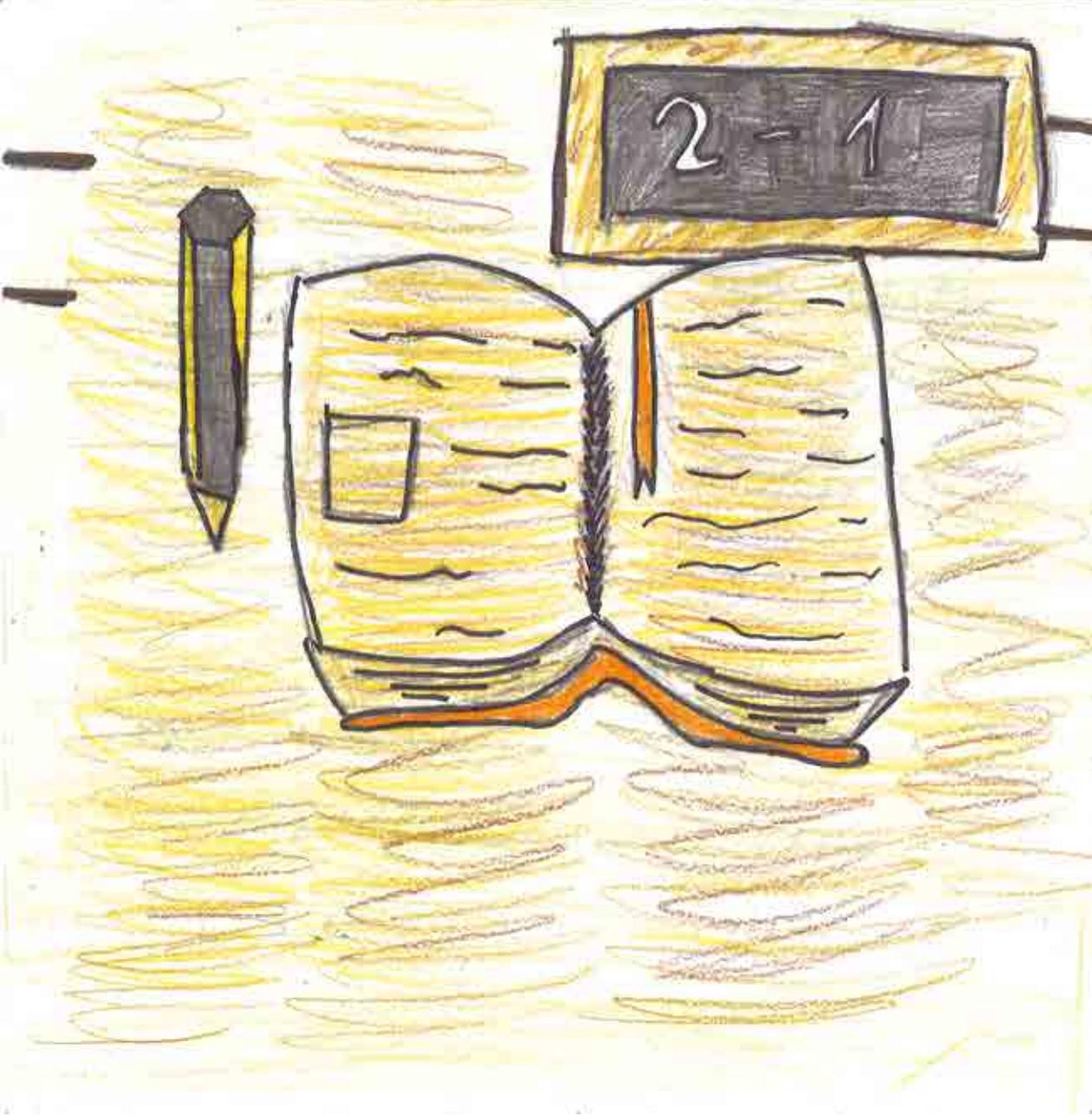


N. 14

Cancella l'intruso

Giocare - impegno - studiare - ascoltare
condividere - scuola - aiutarsi
lavori pesanti - amicizia.





N. 15

Ambarabà ci ci cocò
a questo gioco non ci sto,
che mi vede assai impaurito
di fronte a chi è già istruito.
Voglio conoscere ed imparare
e le ingiustizie fronteggiare,
ogni cosa studierò
Ambarabà ci ci cocò.





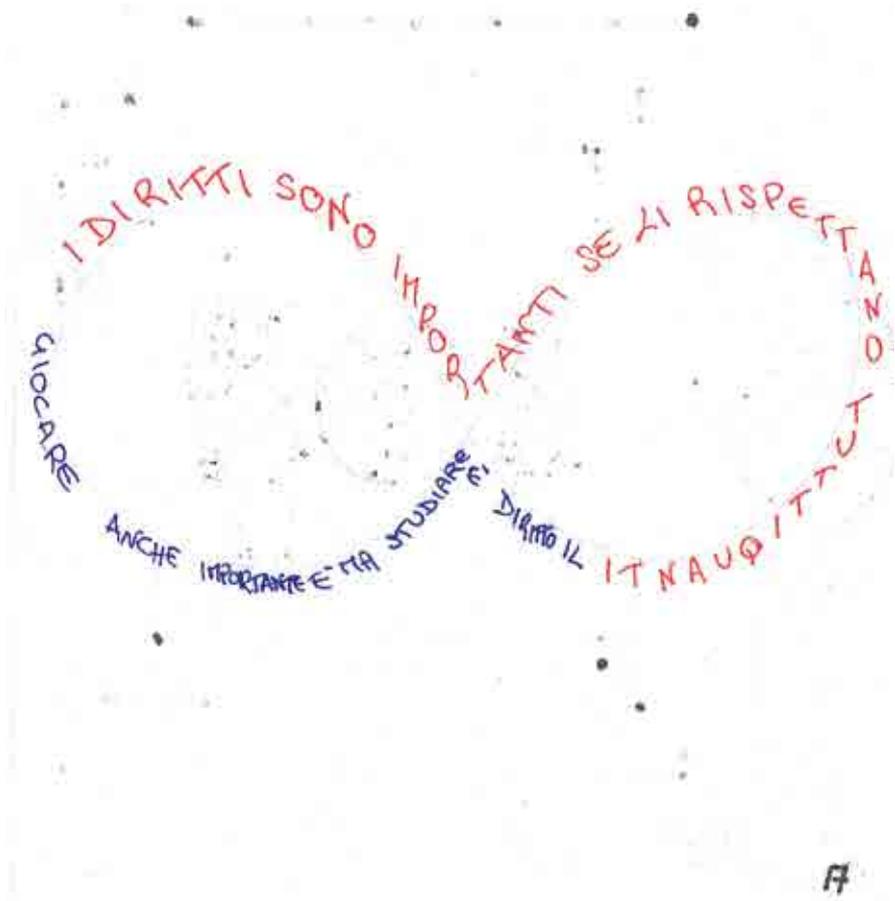
N. 16

Si crede perfetto,
ma il bullo è citrullo,
un pollo convinto di essere un gallo.
Vivrebbe anche lui in un mondo più bello
se usasse il cuore ed anche il cervello.
Sconfiggere il bullo anche tu puoi,
unisciti al coro e canta con noi!





N. 17



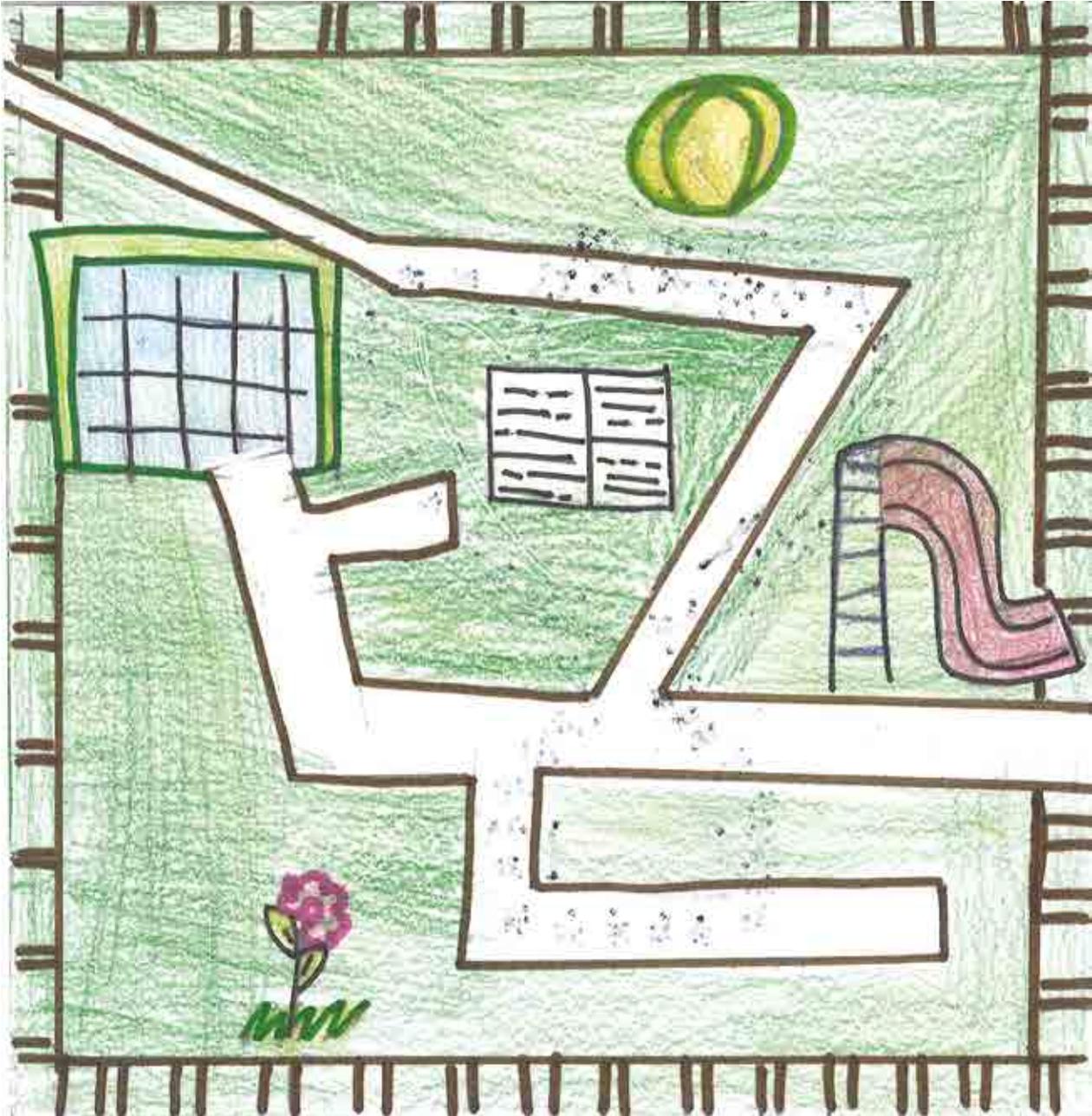


N. 18

LIBERTÀ

Libertà: ali che permettono di volare verso l'orizzonte per superare nuovi confini - Un magico sogno pieno di esperienze ed emozioni. Un sogno offerto da un amore che si realizza con la conoscenza di sé.





N. 19

UNISa. I PUNTINI



ORA POSSO
REALIZZARE
UNA FAMIGLIA
E INSEGNARE
AI MIEI
FIGLI UNA
BUONA
EDUCAZIONE

LAUREA
NOME
COGNOME
ETA'

LAUREA

ARRIVO



N. 20

Il percorso è terminato,
il bambino si è ambientato,
il **TRAGUARDO** ha realizzato
il suo **FUTURO** ha conquistato!

FUORICLASSE PROGETTO PROMOSSO DA



Save the Children