

## **SCHEDA ATTIVITÀ**

**Titolo: BIOQUIZ**

**A cura di COOPERATIVA SOCIALE CASA DELLO STUDENTE**

**Obiettivo: migliorare e consolidare le competenze nelle scienze e nella biologia con un focus particolare sugli apparati e i sistemi tramite linguaggio specifico e l'utilizzo del gioco.**

### **Attività in semplici passi**

- A. Per prima cosa è necessario suddividere i partecipanti in coppie.
- B. Alle coppie viene fornito il dado di gioco e un "kit apparati/sistema" dando come indicazione quella che le carte debbano essere poste sul tavolo a faccia in giù. Al via del conduttore verrà scoperta la prima carta e il primo giocatore tirerà il dado. In base a ciò che sarà riportato sulla faccia del dado il primo partecipante dovrà enunciare quanto richiesto in relazione all'apparato/sistema raffigurato (es. "apparato digerente" + faccia "funzioni" del dado, il ragazzo dovrà elencare le funzioni dell'apparato digerente) in un minuto. Solo se tutti gli elementi richiesti verranno citati dal ragazzo, quest'ultimo si aggiudicherà il punto. Si prosegue tirando nuovamente il dado, fino ad esaurire tutte le facce e successivamente si passa ai successivi apparati/sistemi.
- C. Vince chi si aggiudica il maggior numero di punti.

### **Suggerimenti per i docenti e i formatori**

- Punti di forza: memorizzare e automatizzare il lessico specifico giocando.

**Tempo:** 1h circa, a discrezione dell'insegnante/educatore.

### **Materiali:**

- **Timer**
- **"Kit apparati/sistema"** → carte con raffigurati apparati/sistemi studiati in scienze
- **Dado di gioco** → dado con facce triangolari sulle quali sono riportate le seguenti diciture "funzioni", "parti (es. componenti, tessuti, cellule) "fasi", "patologie".



**Casa dello Studente**  
Servizio integrato di supporto scolastico